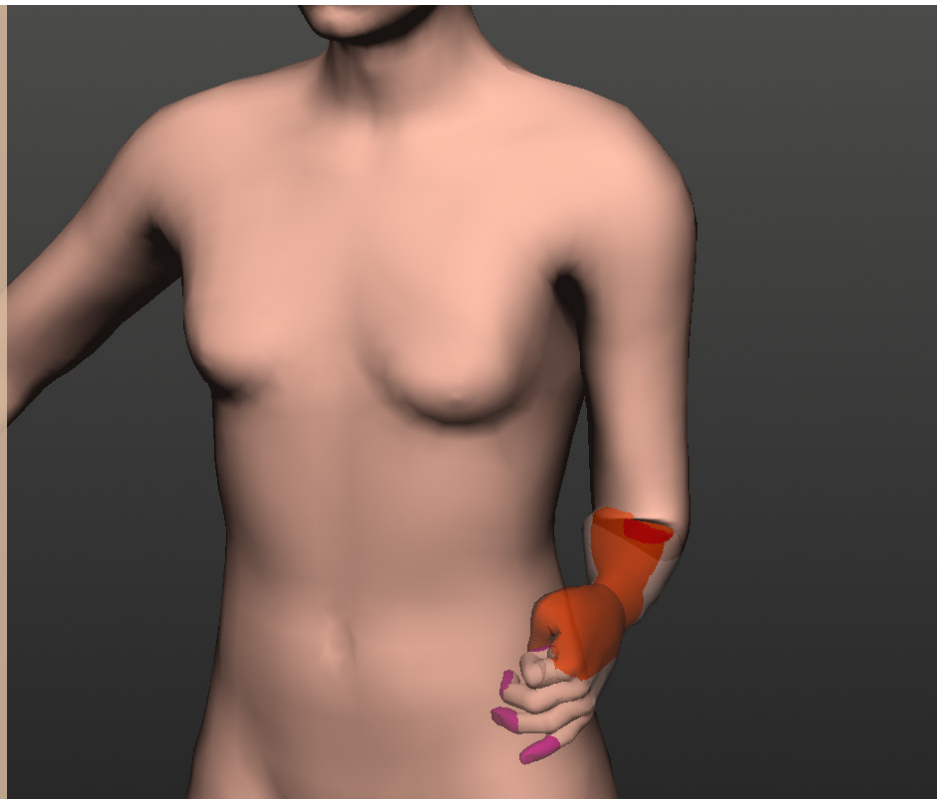




PLAY BIONIC

# C.A.L.A.

Computer  
Assisted  
Limb  
Assessment



## 3D-MODELL

- Anpassung eines 3D Avatars
- Einstellbare Körperhaltungen
- Phantommodellierung



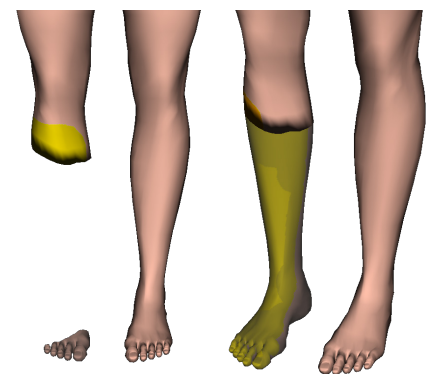
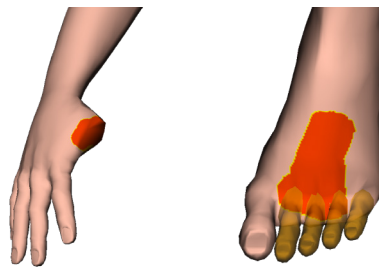
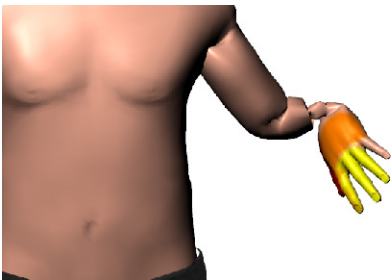
## EMPFINDUNGEN

- Schmerzwahrnehmung
- Phantomempfindungen
- Präsenz



## DIAGNOSTIK

- Datenquantifizierung
- Therapiefortschritt
- Längsschnittelevaluierung



## KONZEPT

Nach einer Amputation nehmen viele PatientInnen die verlorene Extremität als Phantom wahr, oft begleitet von Schmerzen. Gängige Methoden zur Erhebung des Phantoms oder -beins, wie Fragebögen oder Zeichnungen, erfassen das komplexe Empfinden jedoch nur unzureichend. Für PatientInnen ist es kompliziert, Ort, Form und Schmerz präzise zu beschreiben. Ebenso ist es für TherapeutInnen, ÄrztInnen und OrthopädietechnikerInnen schwierig, die Angaben zu quantifizieren und den Verlauf der Symptome zu dokumentieren, was die Therapiekontrolle erschwert. Hier setzt die C.A.L.A. App an.

## ANWENDUNG

- ☑ C.A.L.A. ist ein 3D Visualisierungsprogramm der Körperbildwahrnehmung von PatientInnen mit Amputationen, Phantomempfindungen und neuropathischen Schmerzen.
- ☑ Abbildung der Position und Verformung der Phantomextremität, wie auch somatischen Anomalien (z.B. Teleskopieren), oder muskuläre Schwächen.
- ☑ 16 Schmerzqualitäten und deren Intensität können direkt auf das drehbare 3D-Modell gezeichnet werden, um die Wahrnehmung der PatientInnen darzustellen.
- ☑ Nicht nur eine retrospektive visuelle Darstellung ist möglich, sondern auch die Quantifizierung der Verformungen und Schmerzen.



BG Klinik Tübingen  
Schnarrenbergstr. 95, 72076 Tübingen



UKB Unfallkrankenhaus Berlin  
Warenerstr. 7, 12683 Berlin



info@playbionic.org  
www.playbionic.org

